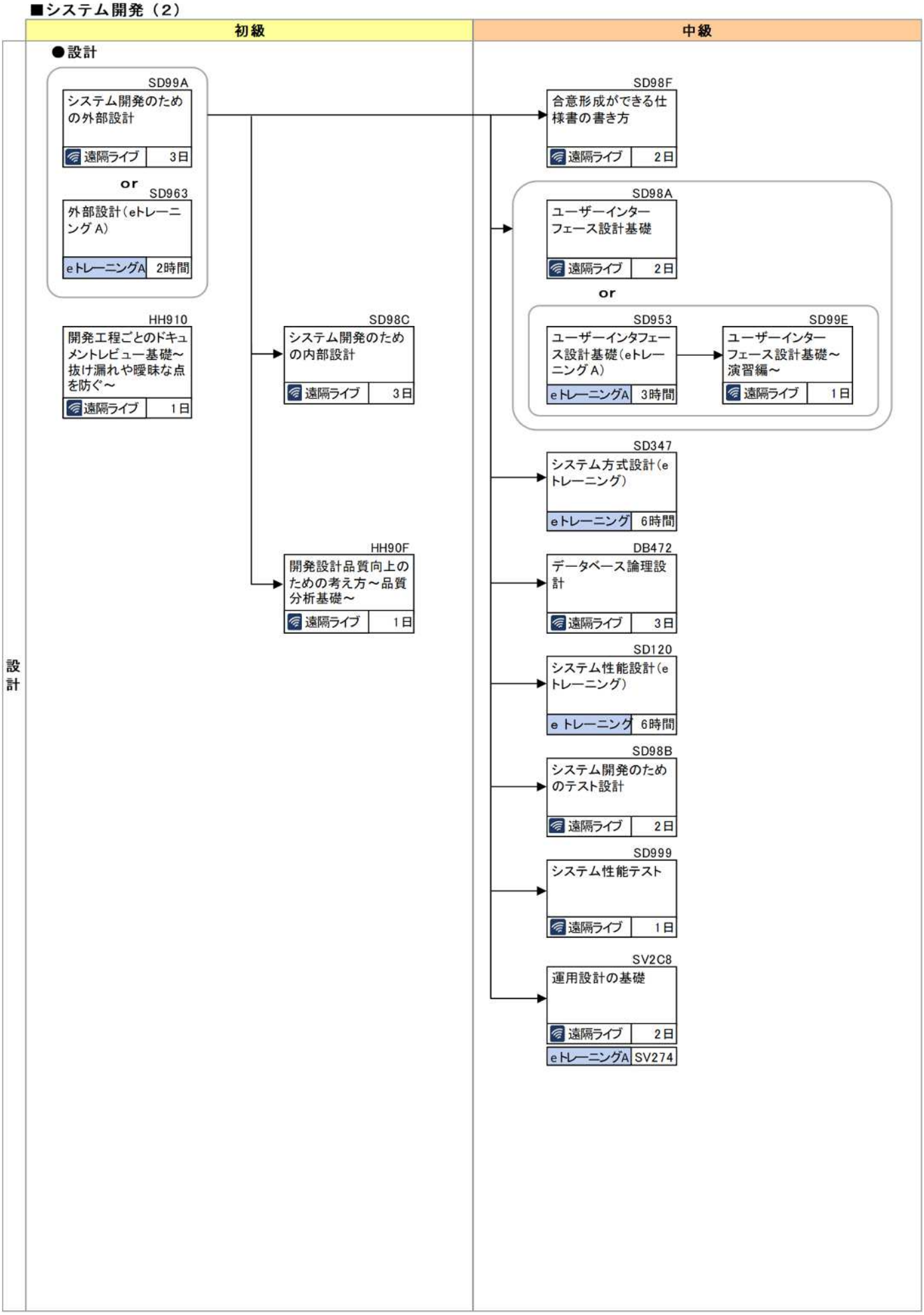
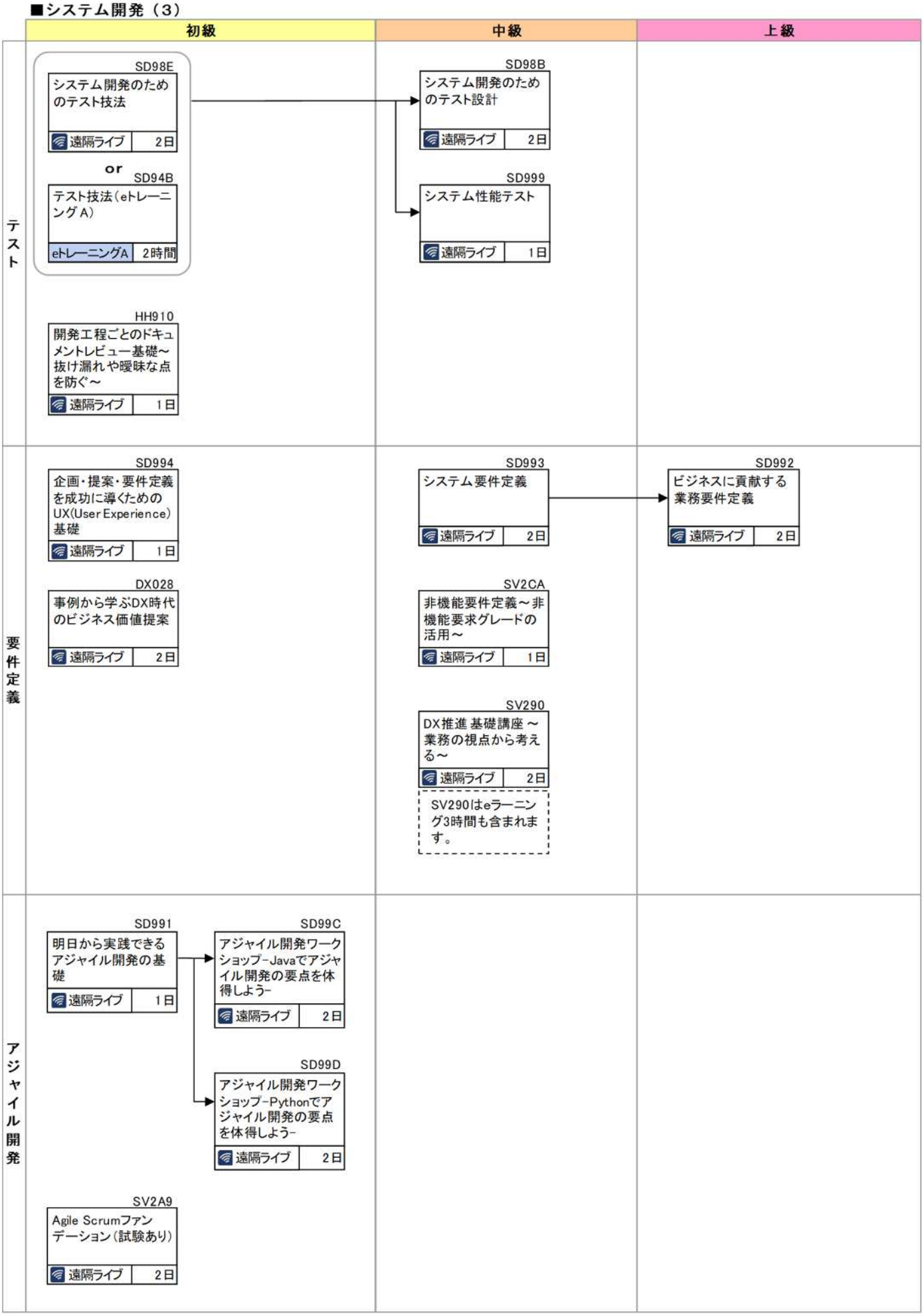
■システム開発（1）

	入門	初級	中級
システム開発の基礎	●システム開発の基礎 SD9A4 システム開発入門 遠隔ライブ 1日 or SD114 システム開発基礎（eトレーニング） eトレーニング 4時間 SD990 わかりやすい開発ドキュメントの書き方 遠隔ライブ 1日 eトレーニング SD127 SD94D データ構造とアルゴリズム（eトレーニングA） eトレーニングA 2時間 OB047 UML基礎（eトレーニング） eトレーニング 3時間	SD9A3 アプリケーション開発の基礎 遠隔ライブ 2日 or SD334 アプリケーション開発の基礎 前編（eトレーニング） eトレーニング 4時間 → SD335 アプリケーション開発の基礎 後編（eトレーニング） eトレーニング 4時間	SD967 システムライフサイクル体験-要件定義から受入テストまで- 遠隔ライブ 13日
システム開発の企画・システム調達	●企画 SD9A1 システム企画入門 遠隔ライブ 1日	SD994 企画・提案・要件定義を成功に導くためのUX(User Experience)基礎 遠隔ライブ 1日 DX028 事例から学ぶDX時代のビジネス価値提案 遠隔ライブ 2日 ●システム調達 SD995 RFPの作成と留意点 遠隔ライブ 2日	

■システム開発（2）


初級
中級
設計
●設計
SD99A
システム開発のための外部設計
遠隔ライブ 3日
or
SD963
外部設計（eトレーニング A）
eトレーニングA 2時間
HH910
開発工程ごとのドキュメントレビュー基礎～抜け漏れや曖昧な点を防ぐ～
遠隔ライブ 1日
SD98C
システム開発のための内部設計
遠隔ライブ 3日
HH90F
開発設計品質向上のための考え方～品質分析基礎～
遠隔ライブ 1日
SD98F
合意形成ができる仕様書の書き方
遠隔ライブ 2日
SD98A
ユーザーインターフェース設計基礎
遠隔ライブ 2日
or
SD953
ユーザーインタフェース設計基礎（eトレーニング A）
eトレーニングA 3時間
SD99E
ユーザーインターフェース設計基礎～演習編～
遠隔ライブ 1日
SD347
システム方式設計（eトレーニング）
eトレーニング 6時間
DB472
データベース論理設計
遠隔ライブ 3日
SD120
システム性能設計（eトレーニング）
e トレーニング 6時間
SD98B
システム開発のためのテスト設計
遠隔ライブ 2日
SD999
システム性能テスト
遠隔ライブ 1日
SV2C8
運用設計の基礎
遠隔ライブ 2日
eトレーニングA SV274

■システム開発（3）


初級
中級
上級
テスト
SD98E
システム開発のためのテスト技法
遠隔ライブ 2日
or
SD94B
テスト技法（eトレーニングA）
eトレーニングA 2時間
SD98B
システム開発のためのテスト設計
遠隔ライブ 2日
SD999
システム性能テスト
遠隔ライブ 1日
HH910
開発工程ごとのドキュメントレビュー基礎～抜け漏れや曖昧な点を防ぐ～
遠隔ライブ 1日
要件定義
SD994
企画・提案・要件定義を成功に導くためのUX(User Experience)基礎
遠隔ライブ 1日
DX028
事例から学ぶDX時代のビジネス価値提案
遠隔ライブ 2日
SD993
システム要件定義
遠隔ライブ 2日
SV2CA
非機能要件定義～非機能要求グレードの活用～
遠隔ライブ 1日
SV290
DX推進 基礎講座 ～業務の視点から考える～
遠隔ライブ 2日
SV290はeラーニング3時間も含まれます。
SD992
ビジネスに貢献する業務要件定義
遠隔ライブ 2日
アジャイル開発
SD991
明日から実践できるアジャイル開発の基礎
遠隔ライブ 1日
SD99C
アジャイル開発ワークショップ-Javaでアジャイル開発の要点を体得しよう-
遠隔ライブ 2日
SD99D
アジャイル開発ワークショップ-Pythonでアジャイル開発の要点を体得しよう-
遠隔ライブ 2日
SV2A9
Agile Scrumファンデーション（試験あり）
遠隔ライブ 2日