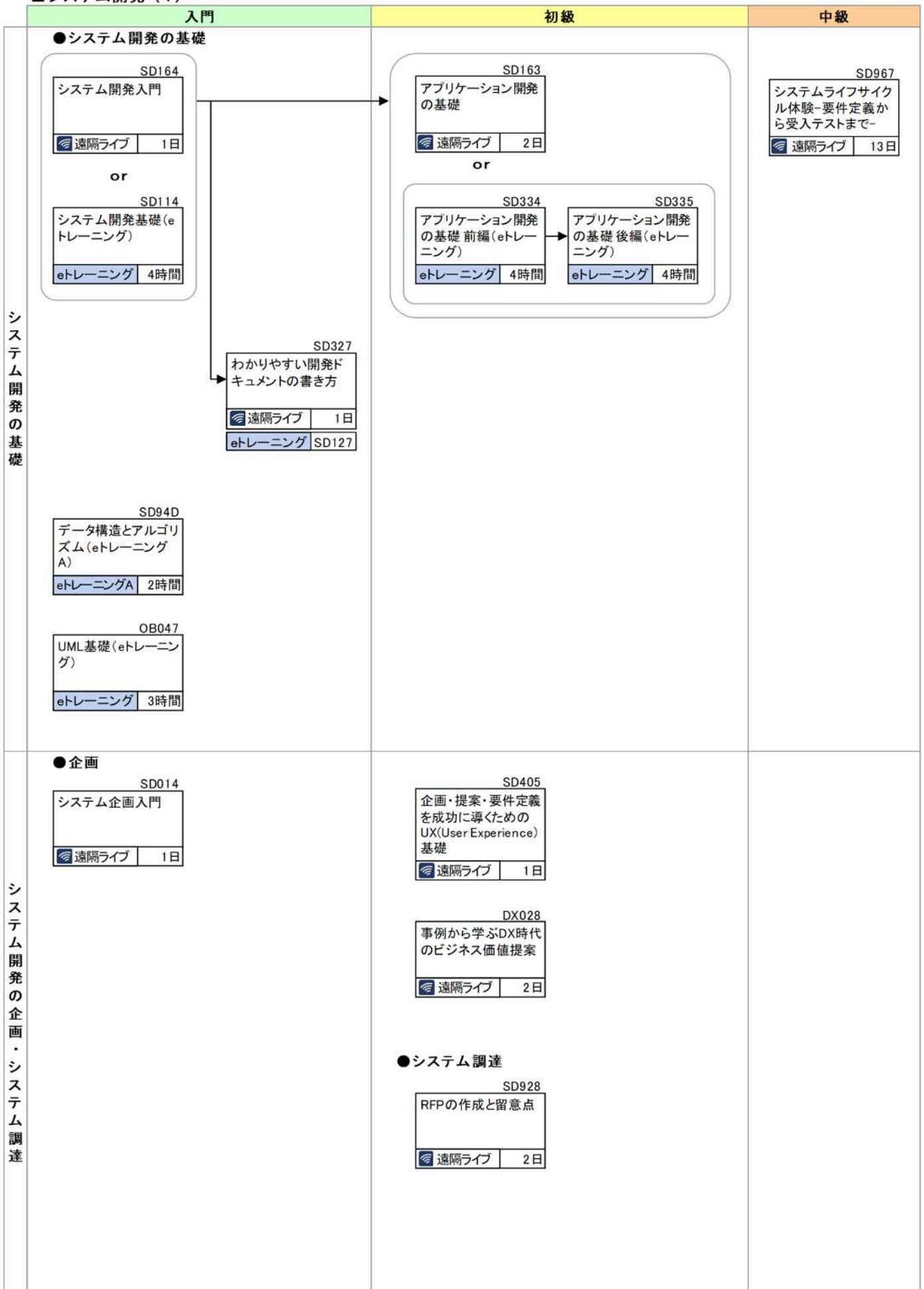


■システム開発（1）



■システム開発（2）

初級

中級

●設計

SD096
システム開発のための外部設計
遠隔ライブ 3日

or

SD963
外部設計(eトレーニングA)
eトレーニングA 2時間

HH909
開発工程ごとのドキュメントレビュー基礎～抜け漏れや曖昧な点を防ぐ～
遠隔ライブ 1日

SD136
システム開発のための内部設計
遠隔ライブ 3日

HH908
開発設計品質向上のための考え方～品質分析基礎～
遠隔ライブ 1日

SD320
合意形成ができる仕様書の書き方
遠隔ライブ 2日

SD032
ユーザーインターフェース設計基礎
遠隔ライブ 2日

or

SD953
ユーザーインターフェース設計基礎(eトレーニングA)
eトレーニングA 3時間

SD964
ユーザーインターフェース設計基礎～演習編～
遠隔ライブ 1日

SD347
システム方式設計(eトレーニング)
eトレーニング 6時間

DB472
データベース論理設計
遠隔ライブ 3日

SD120
システム性能設計(eトレーニング)
eトレーニング 6時間

SD060
システム開発のためのテスト設計
遠隔ライブ 2日

SD058
システム性能テスト
遠隔ライブ 1日

SV211
運用設計の基礎
遠隔ライブ 2日
eトレーニングA SV274

設計

■システム開発（3）

	初級	中級	上級
テスト	<p>SD223 システム開発のための テスト技法 遠隔ライブ 2日</p> <p>or SD94B テスト技法(eトレーニングA) eトレーニングA 2時間</p> <p>HH909 開発工程ごとのドキュ メントレビュー基礎～ 抜け漏れや曖昧な点 を防ぐ～ 遠隔ライブ 1日</p>	<p>SD060 システム開発のための テスト設計 遠隔ライブ 2日</p> <p>SD058 システム性能テスト 遠隔ライブ 1日</p>	
要件定義	<p>SD405 企画・提案・要件定義 を成功に導くための UX(User Experience) 基礎 遠隔ライブ 1日</p> <p>DX028 事例から学ぶDX時代 のビジネス価値提案 遠隔ライブ 2日</p>	<p>SD384 システム要件定義 遠隔ライブ 2日</p> <p>SV291 非機能要件定義～非 機能要求グレードの 活用～ 遠隔ライブ 1日</p> <p>SV290 DX推進 基礎講座～ 業務の視点から考 える～ 遠隔ライブ 2日</p> <p>SV290はeラーニ ング3時間も含まれ ます。</p>	<p>SD378 ビジネスに貢献する 業務要件定義 遠隔ライブ 2日</p>
アジャイル開発	<p>SD344 明日から実践できる アジャイル開発の基 礎 遠隔ライブ 1日</p> <p>SD427 アジャイル開発ワー クショップ-Javaでア ジャイル開発の要点 を体得しよう 遠隔ライブ 2日</p> <p>SD94F アジャイル開発ワー クショップ-Pythonで アジャイル開発の要 点を体得しよう 遠隔ライブ 2日</p> <p>SV2A9 Agile Scrumファン デーション(試験あり) 遠隔ライブ 2日</p>		