

## 演習 1 変数、コンソール入出力 1

- 価格を入力し、税込価格を表示するプログラムを作成します
  - 【プロジェクト】
    - Exercise¥Price¥Price.sln
  - 【要件】
    - すべての処理を Main メソッドに記述します
    - キーボードからの入力は、System.Console.ReadLine メソッドを利用します
    - 画面への出力は、以下のいずれかを使用します
      - System.Console.Write メソッド
      - System.Console.WriteLine メソッド
    - 文字列から数値への変換は、以下のいずれかを使用します
      - System.Convert.Toデータ型名 メソッド
      - System.データ型名.Parse メソッド



ca. C:\Windows\system32\cmd.exe

価格を入力してください>>>10000

税込み価格 = ¥10,500

続行するには何かキーを押してください . . . ■

キーボードから入力

## 演習 2 変数、コンソール入出力 2

### ■ 身長を入力すると、標準体重が表示されるプログラムを作成します

#### ●【プロジェクト】

- Exercise¥Weight¥Weight.sln

#### ●【要件】

- すべての処理を Main メソッドに記述します
- キーボードからの入力は、System.Console.ReadLine メソッドを利用します
- 文字列から数値への変換は、以下のいずれかを使用します
  - System.Convert.Toデータ型名 メソッド
  - System.データ型名.Parse メソッド
- 標準体重は以下の式で求めます (BMI から算出しています)
  - 標準体重 [Kg] = 身長 [m] × 身長 [m] × 22
- 画面への出力は、以下のいずれかを使用します
  - System.Console.Write メソッド
  - System.Console.WriteLine メソッド

キーボードから入力

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
身長[cm]を入力してください>>>160
あなたの標準体重は56.3 Kgです
続行するには何かキーを押してください . . . ■
    
```

### 演習 3 制御ステートメント

- 1 から 100 までの整数で、3 および 7 で割り切れないものをすべて表示するプログラムを作成します

- 【プロジェクト】

- Exercise¥Div37¥Div37.sln

- 【要件】

- 1 から 100 までの値は、「反復」を利用します

- 割り切れる / 割り切れないの評価は「選択」を利用します

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
1 2 4 5 8 10 11 13 16 17 19 20 22 23 25 26 29 31 32 34
37 38 40 41 43 44 46 47 50 52 53 55 58 59 61 62 64 65 67 68
71 73 74 76 79 80 82 83 85 86 88 89 92 94 95 97 100
続行するには何かキーを押してください . . . ■
```

※改行位置は Windows の設定により異なります。

## オプション演習 1

### ■ クラスにメソッドを定義し、それを利用するプロジェクトを作成します

#### ●【プロジェクト】

□ Exercise¥ConvertString¥ConvertString.sln

#### ●【要件】

□ ConvertString プロジェクトの ChangeWord クラスに文字列を後ろから表示する BackWord メソッドを実装します

- 文字列を取り出すには、「反復」と文字列操作の []、Length プロパティを利用します

□ ConvertString プロジェクトに、BackWord メソッドを利用するコードファイルを以下の条件で追加します

- テンプレート: コードファイル
- 名前: MainClass
- クラス: MainClass
- メソッド: Main
- コンソールから入力された文字列を BackWord メソッドに渡します

キーボードから入力

```

ca. C:\Windows\system32\cmd.exe
文字列を入力してください <-- Hello
文字列を後ろから表示します --> olleH
続行するには何かキーを押してください . . . ■
    
```

## 演習 4 クラスの定義と利用

### ■ Computer クラスを作成します

- 【プロジェクト】
  - Exercise¥Computer01¥Computer01.sln
- 【要件】
  - Computer クラスは、「Computer.cs」ファイルに定義します
  - MainClass クラスは、「MainClass.cs」ファイルに定義します
  - メンバーは、以下のヒントをもとに定義します

```

cmd, C:\Windows\system32\cmd.exe
Sales01
Memory = 1000MB, Disk = 160GB
続行するには何かキーを押してください . . . .
  
```

### ■ Computer.cs ファイル

#### ● コード

```

1. using System;
2.
3. class Computer
4. {
5.     ① int memory;
6.     ②
7.     private string computerName;
8.
9.     ③ void SetName(string str)
10.    {
11.        ④
12.    }
13.
14.    ⑤
15.
16.    public void PrintSpec()
  
```